1. **Recursividad con ayuda de pilas.**

Las pilas se usan comúnmente para indicar en qué punto se encuentra un programa cuando contiene procedimientos que se llaman a sí mismos. Estos procedimientos se conocen como procedimientos recursivos.

La recursividad es una técnica en la que un procedimiento o función se hace llamadas a sí mismo en el proceso de realización de sus tareas. La recursividad se puede definir mediante un clásico ejemplo de la función factorial. La recursividad es una técnica de programación muy potente que puede ser usada en lugar de una iteración (Bucles o ciclos). Ello implica una forma diferente de ver las acciones repetitivas permitiendo que un subprograma se llame a sí mismo para resolver una operación más pequeña del programa original.

**2. Referencias**

[1] Segovia A, (01 de octubre de 2024), Estructura de Datos, Blogger, https://estructura-de-datos-u3.blogspot.com/2014/10/325-recursividad-con-ayuda-de-pilas.html